**IMMERSION GAMES SA (2/2025) Informacja o dokonaniu odpisu z tytułu utraty wartości aktywów**

**Raport bieżący 2/2025**

Postawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Zarząd Immersion Games S.A. z siedzibą w Warszawie ("Emitent" lub "Spółka") niniejszym informuje, iż w toku przygotowywania rocznego sprawozdania finansowego za rok 2024 podjął decyzję o dokonaniu odpisu aktualizującego wartość zapasów w kwocie 1.437.844 zł. Odpis ten dotyczy gier Divine Duel, Extreme Escape oraz Disc Ninja, przy czym większość odpisu aktualizującego w kwocie 1.118.194 zł stanowi odpis dotyczący gry Divine Duel. Gra Divine Duel pomimo zebrania wielu bardzo dobrych recenzji (ponad 890 recenzji ze średnia powyżej 4,9 na 5,0 na platformie Meta Quest Store) nie uzyskała oczekiwanych efektów sprzedażowych.

Dokonany odpis jest wynikiem zastosowania zasady ostrożnej wyceny w oparciu o dotychczasowe i zakładane przychody z tych gier i stanowi część kosztów wytworzenia gier.

Odpis zostanie ujęty w jednostkowym sprawozdaniu finansowym Spółki za rok 2024 w pozycji "Pozostałe koszty operacyjne", a tym samym wpłynie na wysokość wykazanego wyniku finansowego oraz wartości zapasów. Odpis ten jest operacją księgową niemającą wpływu na przepływy finansowe ani na stan gotówki. Dokonanie ww. odpisu nie ma wpływu na bieżącą płynność finansową Spółki.

Szczegółowe informacje dotyczące sposobu ujawnienia ww. odpisów przedstawione zostaną, zgodnie z obowiązującymi Emitenta zasadami rachunkowości, w przygotowywanym raporcie rocznym, którego publikacja przypada na dzień 21 marca 2025 r.

Data raportu: 2025-03-20